

みんなで!!ロボコン!!競技公式ルール

平成 30 年度版 監修・記録認定・管理：DONGLES

「ペアによる対戦形式の競技」

競技規定

ペア（ロボット2台）で制限時間内に自陣地にあるアイテムを相手陣地に入れ、その獲得点数で競い合う。
小学生部門ペアは大会当日に抽選で決定するが、事前にペアを組んでいる場合は、受付で申告すること。

ロボットに関する規定

ロボットは有線式リモコン操作とし、電源は3Vまで。操作は4チャンネル以内とする。
ロボットサイズは、スタート時に300mm四方以内に収まるものとする。高さ、重量の制限はしない。
スタート後の変形は認めるものとし、変形後の最大幅は自由とする。

競技コートに関する規定

競技コートの基本形は下記様式を基準とする。各大会会場では運営責任者が認めたコートを使用する

1. コートは900×1800mmとし、中央と両端に2×4材（高さ38mm×幅89mm）を固定設置する。
2. コート床面には表面に黄色のウレタン塗装が施されたコンパネを使用。競技面は黄色の表面を使用する。
3. コート横面には、壁をベニヤ板で設ける（高さ38mm×幅1800mm×厚さ5mm）。
4. 陣地後方の両側に300mm四方のスタートエリアラインを設ける。

競技スタート時に関する規定

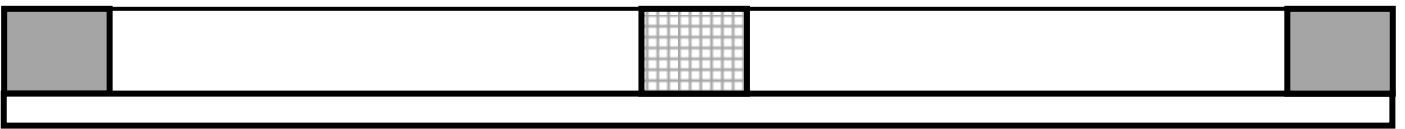
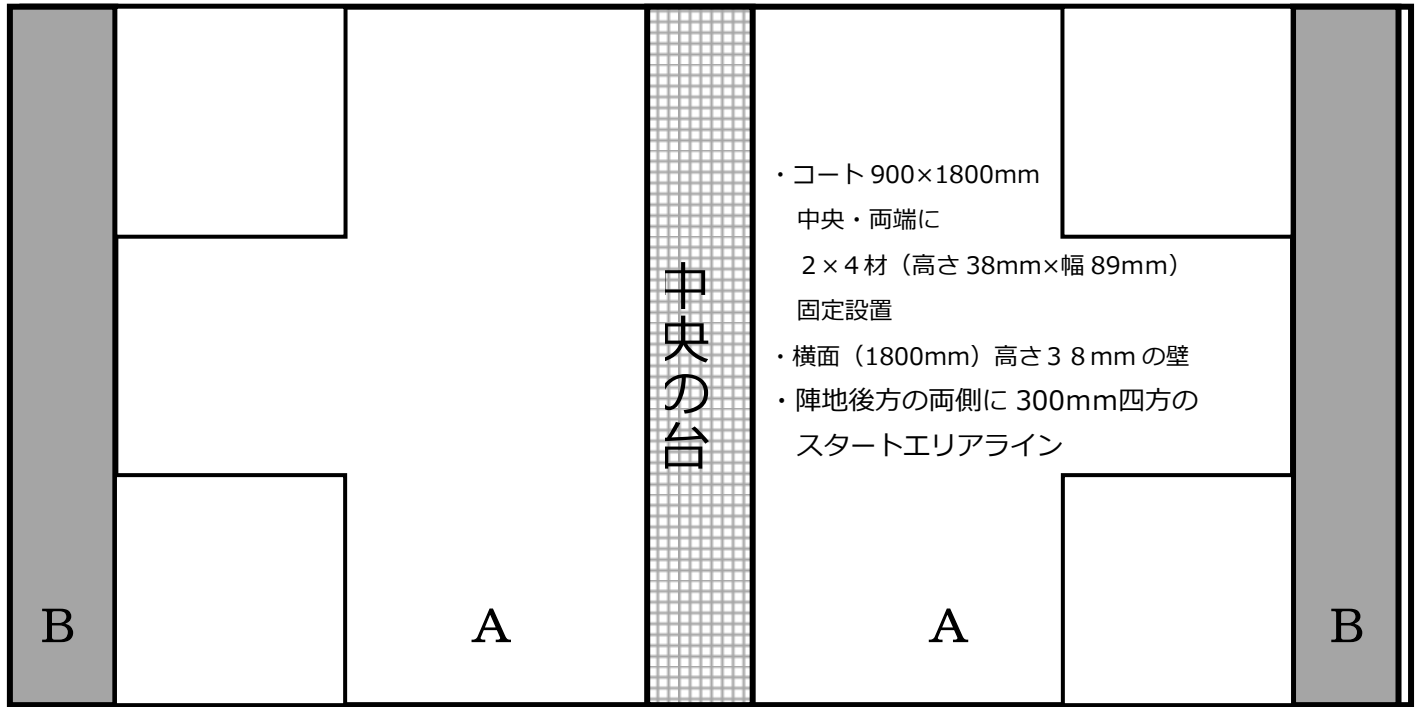
1. 3色のアイテム（ペットボトルキャップ）表向き状態で使用する。
2. 競技場は中央の台（2×4材）を境にA（フィールド内）とB（後方の2×4材の上）に分ける。
3. 競技スタート前に、審判はアイテム（ペットボトルキャップ）を並べる。
4. 中央台上には白色を10個、Aには青色を3個、Bには緑色を2個、それぞれ並べる。
5. スタート前にロボットをスタートエリア内に収め、ラインから出ていないか審判がチェックする。

競技時に関する規定

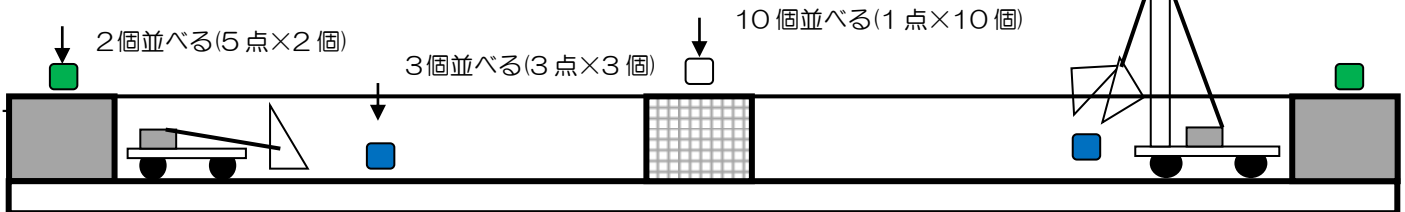
1. 競技時間は2分間とし、競技終了後に次の優先順位で勝敗を決定する。
 - ・相手陣地Aに送り込んだアイテムの合計数

中央台…白色	1点 10個	1点×10個=10点
A …青色	3点 3個	3点×3個=9点
B …緑色	5点 5個	5点×2個=10点
2. 競技時間内は、自陣地フィールド内を自由に移動することができる。
3. 相手陣地内にロボット本体を乗り入れることはできない。
4. 自陣地にロボット本体がある状態から、中央の台や相手陣地にロボットの一部を侵入させても良い。
5. 相手陣地にロボット本体を乗り入れた場合は失格とする。
6. 競技時間内に倒れたり動けなくなったりした場合は、スタートエリアラインに戻して再スタートする。
7. 競技コートから出たアイテムは、競技コートに戻さない。
8. 協議終了後に審判が得点集計を行い、勝敗の判断は全て審判の判断に委ねるものとする。
9. コードや足などに触れてコート内に落下したアイテムについては、審判がもとの場所に戻す。

競技コート概略図



〈得点〉 競技場の外に出たアイテムはノーカウント



アイテムの配置

